

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение муниципального образования Плавский район «Горбачевская средняя общеобразовательная школа им. Героя Советского Союза А.М. Лукьянова»

ПРИНЯТО
на заседании педсовета
30 августа 2023 г.

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор МБОУ МО Плавский район
«Горбачёвская СОШ _____ Кутепова Г.В.
Приказ № 47 от 30 августа 2023 г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

Мир мультимедиа
(наименование программы)

технической направленности
(направленность программы)

для детей 10-15 лет
(возраст детей)

1 год (68 часов), 2 часа в неделю
(срок реализации программы)

Анискин Сергей Сергеевич, учитель информатики
(Ф.И.О. учителя, составившего программу)

п. Горбачево

Пояснительная записка

Владение информационными технологиями становится базовым требованием к ученикам, оканчивающим школу в XXI веке. Бурно развивающийся процесс информатизации образования позволяет использовать в обучении широкий спектр средств новых информационных технологий.

Широкое распространение мультимедиа технологий вызывает необходимость усилить подготовку обучающихся теоретическим и практическим основам работы смультимедиа приложениями.

Программа «Мир мультимедиа» даёт возможность обучающимся познакомиться с новыми направлениями развития средств информационных технологий и получить практические навыки создания мультимедиа приложений. Работая над мультимедиа проектом, ученики получают опыт использования современных технических средств, с одной стороны, с другой стороны - приобретут навыки индивидуальной и коллективной работы, которые пригодятся им в будущей производственной деятельности.

Цели и задачи курса

Цели:

1. развитие интеллектуальных способностей и познавательных интересов школьников к информационным технологиям;
2. повышение компетентности учащихся в вопросах использования мультимедиа технологий и создания собственных мультимедиа проектов;
3. формирование и развитие интеллектуальных и практических умений учащихся, их нравственное совершенство.

Основные задачи:

1. овладение навыками работы с различными мультимедиа приложениями;
2. успешное применение полученных навыков в учебной и повседневной деятельности;

3. обучение навыкам решения проблем и другим видам критического мышления;
4. создание импульса для проявления творческих способностей обучающихся и формирование навыков самостоятельной, групповой исследовательской и творческой работы для создания мультимедиа проектов;
5. выявление и развитие способностей и интереса к научной (научно-исследовательской деятельности);
6. побуждение обучающихся к сотрудничеству, в том числе для решения проблем местного сообщества (учебной группы, класса, школы, места жительства и т.д.).

Характеристика программы

Программа «Мир мультимедиа» рассчитана на учащихся 8 классов. Программа составлена с учётом санитарно-гигиенических требований возрастных особенностей учащихся школьного возраста.

Занятия проводятся по 1 часа 1 раз в неделю. Во время занятия обязательными являются физкультурные минутки, гимнастика для глаз. Занятия проводятся в нетрадиционной форме с использованием разнообразных дидактических игр.

Срок освоения программы – 1 год

Объём курса – 34 часа

Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения курса

В ходе изучения курса в основном формируются и получают развитие предметных результатов, такие как:

Личностные результаты:

- готовность и способность учащихся к саморазвитию и личностному самоопределению, общественной активной личности, гражданской позиции, культуры общения и поведения в социуме, навыков здорового образа жизни, которые представлены следующими компонентами: мотивационно-целостными (самореализация, саморазвитие, самосовершенствование);

когнитивными (знания, рефлексия деятельности); операциональными (умения, навыки); эмоционально-волевыми (самооценка, эмоциональное отношение к достижению);

- учебно – познавательного интерес к мультимедийному творчеству
- чувство прекрасного и эстетические чувства на основе знакомства с мульти- культурной картиной современного мира;
- навык самостоятельной работы и работы в группе при выполнении практических творческих работ;
- ориентации на понимание причин успеха в творческой деятельности;
- способность к самооценке на основе критерия успешности деятельности;
- заложены основы социально ценных личностных и нравственных качеств: трудолюбие, организованность, добросовестное отношение к делу, инициативность, любознательность, потребность помогать другим, уважение к чужому труду и результатам труда, культурному наследию.

Метапредметные результаты:

- усвоение обучающимися способов универсальных учебных действий и коммуникативных навыков, которые обеспечивают способность учащихся к самостоятельному усвоению новых знаний и навыков;
- развитие мотивации, потребности в саморазвитии, самостоятельности, ответственности, активности.
- выбирать художественные материалы, средства художественной выразительности для создания творческих работ.
- решать художественные задачи с опорой на знания о цвете, правил композиций, усвоенных способах действий;
- учитывать выделенные ориентиры действий в новых техниках, планировать свои действия;
- осуществлять итоговый и пошаговый контроль в своей творческой деятельности;

- адекватно воспринимать оценку своих работ окружающих;
- навыкам работы с разнообразными материалами и навыкам создания образов посредством различных технологий;
- вносить необходимые коррективы в действие после его завершения на основе оценки и характере сделанных ошибок.

Предметные результаты:

- развитие интереса к предмету, включение в познавательную деятельность,
- приобретение определенных знаний, умений, навыков, освоенных учащимися в ходе изучения предмета,
- уважать и ценить искусство и художественно-творческую деятельность человека;
- понимать образную сущность искусства;
- выражать свои чувства, мысли, идеи и мнения средствами художественного языка;
- создавать элементарные композиции на заданную тему на плоскости и в пространстве.

Содержание учебного плана

Тема 1. Введение в мультимедиа (2 часа).

Аппаратные средства мультимедиа: звуковые карты, видеокарты (ТВ-тюнеры, фрейм-грабберы, MPEG-плееры), носители информации.

Программные средства мультимедиа: графика и фотоизображения, видео, цифровой звук.

Тема 2. Работа с внешними устройствами (2 часа).

Работа с внешними устройствами: цифровым фотоаппаратом, цифровой видеокамерой, сканером. Программы для работы с внешними устройствами.

Тема 2. Microsoft Publisher как настольная издательская система (8 часов)

Знакомство с программой. Интерфейс программы, панель инструментов.

Формат оформления. Microsoft Publisher - простые инструменты для работы с фотографиями. Работа с главной страницей. Работа с текстом и графикой в Publisher. Работа с графикой Прозрачные картинки в форматах TIFF, GIF и PNG. Алгоритмы создания публикаций. Создание публикации с помощью мастера публикаций. Создание брошюры с рекламой учебного предмета.

Тема 3. Растровая графика (12 часов)

Введение в программу GIMP, рабочее окно программы. Выделение областей и работа с ними. Инструменты рисования и заливки. Создание художественного текста. Трансформации. Фильтры. Коллаж.

Основы работы со слоями. Рисование и раскрашивание. Действия с изображением: масштабирование, поворот, перемещение, размеры, сохранение. Фон изображение. Работа со слоями. Создание диптиха. Простая анимация. Эффект «Glitter». Создание коллажа. Создание анимации течения воды. Создание медийной кнопки для сайта. Создание анимации с помощью плавающих слоев

Тема 3. Средства и технологии обмена информацией с помощью компьютерных сетей (9 ч)

Организация глобальных сетей. Интернет как глобальная информационная система. WWW- всемирная паутина.

Инструменты для разработки Web-сайтов. Создание таблиц и списков на Web-странице. Способы организации гипертекстовых документов. Разработка сценария гипертекстового документа, состоящего из нескольких файлов. Гипертекстовые ссылки за пределами документа Текстовые ссылки.

Изображения-ссылки.

Виды сайтов, их назначение. Способы управления вниманием посетителей. Хостинг. Размещение сайта у провайдера FTP — передача файлов. Тестирование сайта. Создание собственного сайта

Тематическое планирование

№ п./п.	Тема	Кол-во часов
1	Техника безопасности.	1
	Введение в мультимедиа	2
2	Аппаратные средства мультимедиа, носители информации.	1
3	Программные средства мультимедиа	1
	Работа с внешними устройствами	2
4	Правила работы с внешними устройствами: цифровым фотоаппаратом, цифровой видеокамерой, сканером.	1
5	Программы для работы с внешними устройствами.	1
	Microsoft Publisher как настольная издательская система	8
6	Microsoft Publisher - простые инструменты	1
7	для работы с фотографиями	1
8	Работа с главной страницей	1
9	Работа с текстом и графикой в Publisher	1
10	Работа с графикой Прозрачные картинки в	1
11	форматах TIFF, GIF и PNG	1
12	Алгоритмы создания публикаций	1
13	Создание публикации с помощью мастера	1
	Растровая графика	12
14	Введение в программу GIMP. «Андреевский флаг»	1
15	Выделение областей и работа с ними. Инструменты рисования и заливки.	1
16	Создание художественного текста. Трансформации. Фильтры.	1
17	Коллаж. Основы работы со слоями. «Афиша»	1
18	Коррекция фотографии. «Превратить фотографию в акварель»	1
19	Создание диптиха.	1
20	Создание коллажа.	1
21	Простая анимация. Эффект «Glitter».	1
22	Создание анимации течения воды.	1
23	Создание медийной кнопки для сайта.	1
24	Создание анимации с помощью плавающих слоев.	1

25	Выполнение проекта.	1
	Раздел. Средства и технологии обмена информацией с помощью компьютерных сетей	9
26	Организация глобальных сетей	1
27	Интернет как глобальная ИС	1
28	World Wide Web – Всемирная паутина	1
29	Интернет: работа с браузером	1
30	Инструменты для разработки Web-сайтов	1
31	Интернет: создание Web-сайта с помощью MicrosoftWord	1
32	Интернет: создание Web-сайта с помощью MicrosoftWord	1
33	Итоговый проект «Создание собственного сайта».	1
34	Итоговый проект «Создание собственного сайта».	1
Итого часов:		34

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

1. Учебник по информатике для 8 класса автора Л.Л. Босова – «Информатика и ИКТ» М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015 г.
2. Методические пособия к учебнику по информатике для 8 класса автора Л.Л. Босова – «Информатика и ИКТ» М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015 г.
4. Программы общеобразовательных учреждений. Информатика. 1-11 классы.
3. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс. Практикум / Л.А. Залогова. –М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016 г. – 245 с.
4. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс. Учебное пособие / Л.А. Залогова. – 2-е изд. –М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2016 г. – 212 с.